



Handy-Games >>



Die vielen Spezialangriffe gelingen auf Knopfdruck: Die Tastenbelegung dürft Ihr sogar selbst einstellen.

Capcoms Straßenkämpfer sind neben Namcos "Tekken"-Fighter die berühmtesten Prügelknaben der Spielwelt. Das Original kam 1991 in die Spielhalle und wurde für die meisten Konsolen und Handhelds umgesetzt - jetzt gibt's die legendäre Keilerei auch fürs Handy.

Street Fighter 2

Action >> Beat'em Up

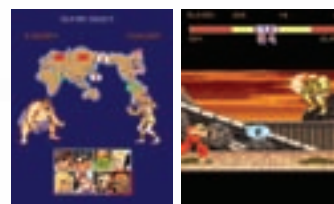
Jetzt gibt's was hinter die Ohren: Die besten Kampfkünstler der Welt laden zum Turnier.

Der grobe Ablauf ist simpel: Acht Martial-Arts-Künstler fordern sich gegenseitig zum Zweikampf, der Sieger darf gegen die dreiköpfige Elite Vega, Sagat und Mr. Bison antreten. Jeder Kampfsportler beherrscht individuelle Schläge, Kicks und Spezialmanöver, die es taktisch einzusetzen gilt. Die Karate-Kumpels Ryu und Ken schleudern z.B. Energiebälle und wirbeln mit Tornadokicks durch

die Arena, während Yoga-Mann Dhalsim Feuer spuckt und mit seinen Gummibeinen auch weit entfernte Gegner trifft. Andere Kämpfer gehen lieber auf Tuchfühlung: Wrestler Zangief schleudert Euch mit seinen Würfeln auf die Matte und Dschungelmonster Blanka verteilt Stromschläge. Dabei ist

kein Kämpfer benachteiligt: Jeder Angriff lässt sich mit Blocken und Gegenschlägen kontern.

Auf dem Handy spielen sich die Duelle recht flott, zumal die vielen Manöver locker von der Hand gehen - für jede Attacke ist eine eigene Taste reserviert. Eine wuchtige Akustik rundet das Backpfeifenturnier ab, Ihr müsst Euch aber zwischen Musik und Kampfgeräuschen entscheiden.



Reise um die Welt: Jeder Fighter empfängt Euch in seiner eigenen Arena.



Street Fighter 2

Unterstützt	>> fast alle aktuellen Handys
Hersteller	>> Capcom
Anbieter	>> www.vodafone.de
Zirka-Preis	>> 4 Euro
Besonderheiten	>> keine

Grafik 7 von 10
Sound 8 von 10

9 von 10

SPIELSPASS

Auch auf Handy eine Klasse für sich dank vielseitig talentierter Kampfkünstler und taktischem Spielverlauf.

Organisierter Luftverkehr



Noch in diesem Jahr bringt Luna den Nachfolger zu „Air Traffic Control“: Ihr organisiert den Luftraum rund um einen Flughafen, müsst auf schlechte Wetterverhältnisse und eingeschränkte Sicht bei Nacht reagieren. 50 Notfälle sollen Euch in „Air Traffic Control 2007“ bei der Stange halten. Passt auf, dass die Flieger rechtzeitig zur Landung ansetzen und nicht kollidieren.

Patientenpflege für die Hosentasche



Stress in der Notaufnahme: lomo will ein überlaufenes Krankenhaus ins Handy packen. Am Eingang (unten im Bild) drängen sich Verletzte, um einen Platz auf den sechs Krankenbetten zu ergattern. Ihr flitzt mit dem Arzt von Patient zu Patient und behandelt die Beschwerden. Diese werden durch Icons symbolisiert. Lasst sie nicht hängen und leistet Euch vor allem keine Kunstfehler.

Black Hawk Down macht mobil

Vivendi Mobile bringt den Taktik-Shooter zum Kinofilm: In „Black Hawk Down: Team Sabre“ kommandiert Ihr die gleichnamige Elite-Einheit durch zehn Missionen in Südamerika und dem persischen Golf. Dabei werden Sniper, MG-Schütze und Techniker individuelle Aufgaben zukommen: Es gilt Minen zu entschärfen, Computer zu hacken und Dokumente zu bergen. Im Kampf wird das Team zudem einen Luftangriff herbeifunken können.



Handy-Action rund um Final Fantasy 7

Square-Enix arbeitet an einer Ballerei zum Top-Rollenspiel „Final Fantasy 7“: In „Dirge of Cerberus - Lost Episode“ schießt sich Party-Mitglied Vincent durch dreidimensionale Monsterwelten, zudem kann er im Nahkampf die berühmten Limit-Attacken einsetzen. Dabei werdet Ihr ihn wahlweise in Ego-Perspektive steuern oder dem Helden über die Schulter blicken. Außerdem verspricht Square-Enix Online-Matches gegen andere Spieler.

